

Единственный способ делать великие дела - любить то, что вы делаете
Стив Джобс

РАЗРАБОТКА НА ЯЗЫКЕ SCRATCH (продвинутый уровень)

Работа со списками
Знакомство со сложными блоками
Применение тех самых сложных
блоков на практике





1-4 час / Списки Скретч.

Списки Скретч.
Создание пустого списка.
Заполнение списка в программе.
Заполнение списка вручную.
Чтение из файла и запись в файл.
Подсчёт элементов списка по условию.
Суммирование элементов списка.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

5-8 час / Поиск по условию.

Модель склада магазина.
Задача. Поиск на складе магазина.
Техническое задание.
Сцена и спрайты.
Таблица событий.
Скрипты для Пингвина.
Скрипты для кнопки Добавить.
Скрипты для кнопки Взять.
Пробный запуск программы.
Поиск в списке.
Команда Добавить.
Команда Взять.
Результат разработки.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

9-12 час / Минимум, максимум, диаграммы.

Диаграммы.

Наглядно о результатах экзамена.

Проектирование гистограммы.

Нахождение максимума в списке.

Нахождение минимума в списке.

Построение гистограммы.

Надписи на столбиках гистограммы.

Как вывести число на сцену.

Практическое задание

Практикум.

Интерактивные зачеты по теме.

13-14 час / Бинарный поиск.

Искать можно по-разному.

Бинарный поиск.

Формула скорости бинарного поиска.

Угадайка.

Практическое задание

Практикум.

Интерактивные зачеты по теме.

15-18 час / Сортировка.

Что такое порядок.

Алгоритмы упорядочивания списка.

Сортировка выбором.

Пузырьковая сортировка.

Какая сортировка лучше?

Оценка скорости работы алгоритма.

Быстрая сортировка.

Практическое задание

Практикум.

Интерактивные зачеты по теме.

Что такое рекурсия.

Рекурсия и цикл.

Конечная рекурсия.

Рекурсия по значению переменной.

Разделяй и властвуй.

Практическое задание

Практикум.

Интерактивные зачеты по теме.

**THANK
YOU!**

