

Единственный способ делать великие дела - любить то, что вы делаете
Стив Джобс ●

ПРОГРАММИ- РОВАНИЕ НА ЯЗЫКЕ PYTHON В MBLOCK

Изучение синтаксиса языка
Создание графических
приложений
Результат работы на лету





1-2 час / Знакомство со средой mBlock. Переменные и их применение в mBlock.

Техника безопасности.
Знакомство со средой mBlock.
Создание первой программы.
Что такое переменная.
Использование переменной.
Именованная переменная.
Арифметические операторы и функции.
Типы данных.
Использование переменных в тексте.

3-4 час / Движение и рисование в mBlock.

Абсолютное движение.
Относительное движение.
Направление движения.
Положение спрайта при изменении направления.
Другие команды движения.
Команды пера.
Основные методы работы пера.
Клонирование спрайта.

5-6 час / Внешность и звуки в mBlock.

Анимирование костюма.
Регулировка скорости с помощью модуля time.
Спрайты думают и говорят.
Звуки.

7 час / Процедуры в mBlock.

Знакомство с процедурами.
Отправка и получение сообщений.
Параметры и аргументы.

8-9 час / Принятие решений в mBlock.

Условия.
Логические операторы.
Таблица истинности оператора И.
Таблица истинности оператора ИЛИ.
Таблица истинности оператора НЕ.

10 час / Циклы в mBlock.

Циклы.
Прерывание цикла.

11-14 час / Списки в mBlock.

Список.
Доступ к элементам списка.
Перебор элементов списка.
Команды списка.
Встроенные функции для работы со списком.

15 час / Игра “Лабиринт”.

События.
Работа с клавиатурой.

16-19 час / Игра “Собери монеты”.

Обработчики событий.
Модуль random.
Работа со звуком.
Работа со временем и таймером.

20-24 час / Реализация своего проекта

Продумать основную идею игры.
Разработать блок-схему для проекта.
Реализация кода по готовой блок-схеме.
Разбор ошибок.
Тестирование кода.
Подготовка к презентации.

**THANK
YOU!**

