

Единственный способ делать великие дела - любить то, что вы делаете
Стив Джобс ●

ПРОГРАММИРОВАНИЕ В СРЕДЕ КУКАРАЧА WINDOWS (продвинутый уровень)

Углубленное изучение синтаксиса
языка

Навыки построения блок-схемы

● Реальное программирование





1-2 час / Программирование для Кукарачи. Повторение.

Исполнитель.
Язык программирования.
Интерпретатор.
Команды языка программирования.
Тестирование и отладка программ.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

3-4 час / Кукарача хочет укусить себя за хвост.

Разговор о рекурсии.
Примеры, придуманные Петей и Васей.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

5-8 час / Рекурсивное погружение.

Рекурсия в математике.
Факториал.
Последовательность Фибоначчи.
Рекурсивный Кукарача.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

9-12 час / Рекурсивные пружинки.

Учим Кукарачу считать баранов.
Как подставить Кукарачу под рекурсивную пружинку.
На сцене появляется Плюсик со стеклом.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

13-16 час / Приёмы рекурсивного программирования.

Что может делать рекурсивная процедура.
Программируем Муравья.
Проверка исходных данных.
Подводные камни рекурсии.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

17-20 час / Лексические анализаторы.

Язык Бэкуса-Наура.
Понятие метаязыка.
Определения на языке Бэкуса-Наура.
Математическая индукция.
Кукарача и лексический анализ выражений.
Транслятор.
Лексема.
Диаграмма переходов.
Программа для Кукарачи.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

21-24 час / Постановочные задачи.

Реальное программирование.
Учимся строить модели.
Сложение чисел в теплице-автомате.

Практическое задание

Практикум.
Интерактивные зачеты по теме.

**THANK
YOU!**

